



Zero-Ohm Systems
Transforming the laws of sound

Bedienungsanleitung

2K-2 Renegade

(früher bekannt als MS-2R)



2000W
(pro Kanal/2 Kanäle)

2K²
RENEGADE
SERIES

SPEZIFIKATIONEN

ZERO-OHM System ist ein passives Gerät, das eine Verbindung zwischen beliebigen Verstärkern und Lautsprechern herstellt. Die Belastung der Lautsprecher, Impedanz und lange Kabelstrecken sind dabei irrelevant. Dieses patentierte Design macht 70V-100V-Transformatoren **überflüssig**. **Mehrere Lautsprecher** können parallel zu Impedanzen unter einem (1) Ohm geschaltet werden.



EIGENSCHAFTEN

- Null (0) Ohm-Funktionalität
- Keine Transformatoren erforderlich
- Mehrere Lautsprecher können parallel geschaltet werden
- Beliebige Lautsprecherimpedanz können verwendet werden: 2/4/8/16 Ohm
- Gleichmäßige Stromverteilung über lange Kabelstrecken
- erweiterter Frequenzgang
- Identische Ausgangsphasenbeziehung mit allen Leistungsverstärkern

AKUSTISCHE LEISTUNG

Frequenzgang	20Hz – 20kHz
Frequenzbereich	20Hz – 20kHz
harmonische Verzerrung	Referenz Diagramm unten

AUDIO

Input/Output Anschluss	Neutrik NL4
Input Pin-Out	Pin 2+ Pin 2-
Output Pin-Out	Pin 1+ Pin 1-
Min. Output Impedanz	0,1 Ohm
Max. Leistung	2000W

PHYSIKALISCHE EIGENSCHAFTEN

Höhe	65,1mm
Breite	438,1 mm / 479,4mm mit Rackmontage Ohren
Tiefe	149,2 mm
Gewicht	3,2 kg
Versandgewicht	4kg (inkl. Verpackung)

BESTELLINFORMATIONEN

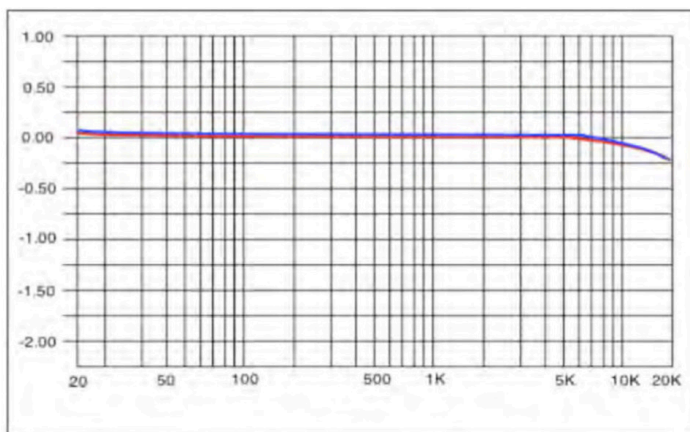
2K-2 zwei Kanal	P/N: 2K-2
Rackmount System	

URSPRUNGSLAND

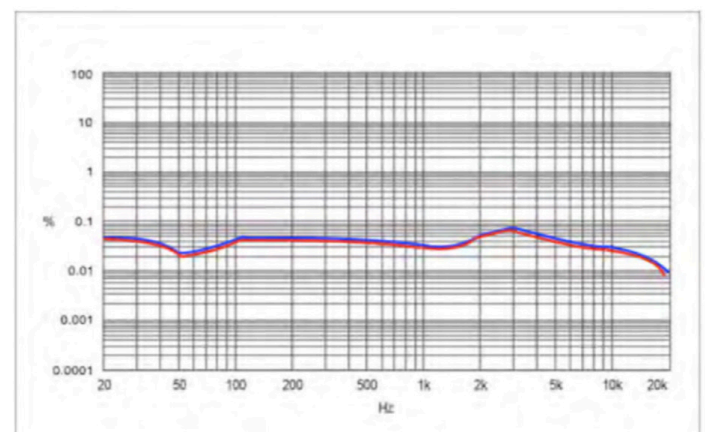
Hergestellt in Kanada

Da wir stets bestrebt sind, unsere Produkte durch die Einbeziehung neuer Materialien, Komponenten und Herstellungsmethoden zu verbessern, behalten wir uns das Recht vor, diese Spezifikationen jederzeit ohne vorherige Ankündigung zu ändern.

FREQUENZGANG: 100W RMS
an 8 Ohm



THD + N vs Frequenz: 20 W RMS bei
komplexer Last



RÜCKSEITIGE SPEAKON™ ANSCHLÜSSE



ZU LAUTSPRECHER

- Output B
- Pin 1+, Pin 1-

VON VERSTÄRKER

- Input A,B
- Pin +2, Pin 2-

ZU LAUTSPRECHER

- Output A
- Pin 1+, Pin 1-

Einrichtung und Konfiguration (Beispiel)

